

《Mastering Adobe Captivate 6》 pdf epub mobi txt 电子书

《Mastering Adobe Captivate

6》是一本全面且深入的指南，专门针对业界领先的电子学习创作软件——Adobe Captivate 6。本书旨在帮助从初学者到高级用户的所有读者，系统掌握这一强大工具的核心功能与高级技巧，从而能够独立设计和开发出专业、交互性强且引人入胜的电子学习课程与演示内容。它不仅仅是一本软件功能手册，更侧重于实际项目的应用与最佳实践，是教育工作者、培训师、教学设计师和企业专业人士不可或缺的实际资源。

书籍内容结构清晰，循序渐进。开篇部分引导读者熟悉Captivate 6的全新界面与基本工作流程，包括如何创建新项目、录制软件模拟演示以及导入各种多媒体素材。随后，书中详细讲解了构建课程的核心要素，如幻灯片管理、时间轴的控制、对象（文本、图像、形状、动画）的添加与属性设置。对于交互性这一电子学习的灵魂，本书用大量篇幅阐述了交互式对象的创建，例如点击框、按钮、文本输入框和拖放活动，并深入讲解了如何为这些对象添加复杂的分支动作和高级动作，以实现非线性的学习路径。

在多媒体集成方面，《Mastering Adobe Captivate 6》提供了详尽的指导，涵盖音频的录制、编辑与同步，以及视频的插入与处理。特别值得关注的是，本书重点介绍了Captivate 6中强大的Quiz（测验）功能，指导读者创建多种题型（如单选、多选、填空、匹配题等），设置评分规则，并配置Quiz结果幻灯片，以跟踪和报告学习者的进度与成绩。这对于需要评估学习效果的企业培训和学术课程至关重要。

此外，本书还深入探讨了软件的高级主题，包括使用主题和样式模板来实现整个项目视觉风格的一致性，利用变量和高级动作来实现更复杂的逻辑与个性化学习体验，以及如何为移动设备优化出版内容。最后，书中详细说明了将完成的项目发布为多种格式的完整流程，例如SWF（用于网页）、HTML5（用于跨平台移动设备访问）、PDF或独立的可执行文件，确保课程能够无缝部署到各种学习管理系统中。

总而言之，《Mastering Adobe Captivate 6》以其全面的覆盖、清晰的步骤说明和实用的项目范例，成功地将软件庞杂的功能转化为易于理解和操作的知识体系。通过阅读本书，读者不仅能熟练操作Captivate 6的每一个工具，更能掌握电子学习内容设计的核心理念与方法，从而能够高效地创作出满足现代教育需求的高质量互动课程，真正实现从“会使用软件”到“精通创作艺术”的飞跃。

《Mastering Adobe Captivate 6》是一本对于希望深入学习Captivate 6的开发者而言不可或缺的权威指南。本书内容结构严谨，从基础的软件界面介绍到高级的交互式设计，循序渐进，非常适合自学。作者不仅详细解释了每一个工具和功能，还提供了大量与实际工作场景紧密结合的案例，让读者能够快速将理论知识转化为实践技能。特别值得一提的是书中关于变量、高级动作和条件逻辑的章节，讲解得非常透彻，即使是复杂的交互流程也能通过清晰的步骤演示变得易于理解和实现。对于任何严肃的电子学习内容创作者来说，这本书都值得放在手边随时查阅。

本书的一个突出优点在于其“实战性”强。它并非简单罗列软件功能，而是围绕如何创建有效的电子学习课程这一核心目标来组织内容。书中包含了丰富的项目练习，读者可以跟随操作，逐步构建出一个完整、专业的课程模块。这种“做中学”的方式极大地巩固了学习效果。例如，在讲解测验和评估功能时，书中不仅展示了如何设置各类题型，还深入探讨了如何利用记分系统和反馈来提升学习者的参与度与知识保留率，这对于课程设计者具有很高的实用价值。

对于Captivate 6新增功能的覆盖是本书的一大亮点。相比于旧版本，Captivate 6引入了如HTML5发布、移动学习优化、主题模板等关键特性。本书对这些新功能进行了重点和前瞻性的剖析，特别是关于创建适用于平板电脑和智能手机的响应式课程内容部分，提供了当时非常宝贵的指导。这帮助用户不仅

特别声明：

资源从网络获取，仅供个人学习交流，禁止商用，如有侵权请联系删除!PDF转换技术支持：WWW.NE7.NET

掌握了软件，更能跟上电子学习行业向移动端和多设备兼容发展的趋势，确保了所学技能的时效性和竞争力。

从内容深度来看，本书成功地在广度与深度之间取得了平衡。它既照顾了初学者的入门需求，用清晰的步骤引导用户熟悉环境，又为中级和高级用户准备了足够有挑战性的主题。例如，关于与Learning Management System (LMS) 的集成、SCORM和AICC标准的详细配置，以及使用JavaScript进行扩展等高级话题，都进行了深入探讨。这些内容对于需要将课程部署到企业或教育机构平台的专业人士来说，是极为关键的知识。

本书的写作风格清晰、直接，技术解释准确到位，避免了不必要的赘述。复杂的流程通常通过截图、示意图和步骤列表来呈现，使得阅读和跟随操作都非常顺畅。此外，每章末尾的总结和要点回顾有助于读者梳理关键概念。虽然Captivate软件本身界面复杂、功能繁多，但通过本书有条理的阐述，学习曲线变得平缓许多，用户能够建立起系统而扎实的知识体系。

尽管软件版本已经迭代更新，但《Mastering Adobe Captivate 6》中关于课程设计理念、交互逻辑构建以及多媒体集成原则的核心内容，依然具有很高的参考价值。软件工具会变，但良好的设计思维是永恒的。本书在传授具体操作技能的同时，也潜移默化地灌输了许多电子学习的设计最佳实践，例如视觉一致性原则、有效的反馈机制以及以学习者为中心的设计思路，这些对于任何版本的Captivate用户乃至整个电子学习行业从业者都大有裨益。

当然，作为一本针对特定版本的技术手册，其最大的局限性在于软件版本的过时。Adobe Captivate后续版本（如7、8、9及Creative Cloud系列）增加了许多新特性和工作流程改进。因此，读者在阅读时需要注意区分哪些是Captivate 6特有的界面或步骤，哪些是通用的核心概念。但对于那些仍在维护基于Captivate 6开发的旧课程项目，或希望从经典版本扎实学起的用户，这本书的针对性和深度是无可替代的。

书中提供的技巧和捷径能显著提升用户的工作效率。作者分享了许多来自实践经验的“窍门”，例如如何高效管理对象时间轴、使用母版页和样式来统一全局设计、以及利用库资源实现素材重用等。这些内容可能不会在官方基础教程中出现，但对于提高日常制作的专业度和速度至关重要。掌握这些技巧后，用户可以从一个机械的功能操作者，转变为一个高效、有创意的课程开发者。

对于培训师和教师而言，本书也可以作为一门很好的课程教材。其章节划分合理，难度递进，且附带实践练习，非常适合用于组织面对面的工作坊或在线培训课程。教师可以轻松根据本书的框架设计教学大纲，确保学员能够系统掌握Captivate 6的各项核心能力。同时，书中对设计原理的强调也能帮助学员超越软件操作层面，思考如何创作出更具教育效能的数字内容。

总而言之，《Mastering Adobe Captivate 6》是一本全面、深入且实用的优秀著作。它成功地将一个功能强大的复杂软件分解为可管理、可学习的部分。无论读者是刚刚接触Captivate的新手，还是希望挖掘Captivate 6全部潜力的有经验用户，都能从这本书中获得巨大的价值。它不仅是操作手册，更是通往专业电子学习内容创作道路上的可靠导师，尽管软件已更新，但其蕴含的设计思想与结构化学习方法依然光芒不减。

=====
本次PDF文件转换由NE7.NET提供技术服务，您当前使用的是免费版，只能转换导出部分内容，如需完整转换导出并去掉水印，请使用商业版！